

Du er SELV HOVED PERSONEN



DU er SELV HOVED PERSONEN

Kenneth Bøgh Andersen - Og du levede lykkeligt til dine dages ende

Tør du redde prinsessen? Prinsessen er fanget af dragen, og du er den fattige bondesøn. Din opgave er at befri prinsessen. Undervejs skal du træffe svære valg, det er farligt og højest sandsynligt går det galt!
FRA 10 ÅR - LIX 21



Udarbejder: Bibliotekar Dorthe Svendsen
Illustrator: Kristian Eskild Jensen
Udgiver: © BibMedia, Herlev 2023
Tryk: Nofoprint, Vallensbæk
Varenr.: 47212303



SKUMLEBY-serien

Marie Duedahl

- En skør dag i Skumleby
- En skør halloween i Skumleby

To bøger om Knud Børge også kaldet KB og hans skøre liv i Skumleby. Du vælger, om han skal deltage i vandkamp med de to bøller Dunse og Diller, hvad morderen gemmer i sin fryser? Eller om KB skal spise en meget stærk ost. Udfordringer er der nok af og du hjælper KB gennem de vanvittige oplevelser i Skumleby.
FRA 9 ÅR LIX 11



Linea Bjerrum Nielsen - Helvedes forgård

Du er havnet i en kamp mellem engle og dæmoner i et mareridtsagtigt tivoli, som du har fået en fribillet til. Intet er som det plejer, og du skal ikke blot redde dig selv, men også menneskeheden fra en skæbne der er værre end døden. Tør du....

Du skal bruge en 20-sidet terner, papir og blyant for at spille dig igennem bogen.
FRA 12 ÅR



DIN EGEN HISTORIE-serien

- Ævar Thór Benediktsson
- Lokes børn
 - Spøgelseshuset

En dyb og mørk hule, nordiske guder og tre uhyrer, er hvad du kæmper mod i Lokes børn. I Spøgelseshuset, skal du ind i det uhyggelige hus og kæmpe mod dets mærkelige beboere, spøgelser, mystiske dukker og muggen mælk.
FRA 9 ÅR



I RAGNAROKS ASKE-serien

Christian E. Christiansen

- Dødsrejsen til Hels Klint

Verden er konstant i krig, selvom det er 200 år efter Ragnarok. Et drageæg er blevet fundet i Yggdrasil's aske og bragt til jætterne, der styres af bezærkerjætten, Maltrak. Hvis ægget klækkes i hans varetægt, vil det være slut med menneskenes eksistens. Det er dine valg og evner til at løse gåder og bekæmpe farlige modstandere, der er afgørende for menneskenes fremtid. Bogen er en blanding af rollespil og escape puzzle.

Du skal bruge papir, blyant og to terninger.

FRA 12 ÅR



Helle Perrier

- Frostbid - Mikas bog

Du befinder dig i fremtiden i den underjordiske by Nyhafen, den sidste by i verden. Hver dag er en kamp for at overleve, og byen regeres af Rådet og de voldelige vogtere. Mika kæmper ligesom alle andre for overlevelse. Det er ikke let i en iskold verden. Du hjælper Mika med at træffe de skæbnesvangre valg, om hvem han kan stole på, om han kommer i fængsel eller fryser ihjel.

FRA 11 ÅR



BLOD & STÅL-serien

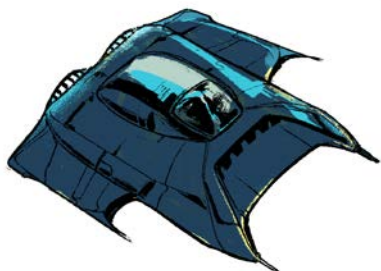
Jacob Ege Hinchely

- I koboldens skygge

Du har hovedrollen som Akani – en specialtrænet vogter, der skal ud og finde landsbyen Thym's forsvundne krystal. Krystallen er magisk og beskytter landet Akandorr mod det onde, og mørke der hærger landet?

På forlagets hjemmeside www.forlagetsilhuet.dk kan printes figurskema, så nu er det op til dig ved hjælp af kløgt, to terninger og tre skeløjede kaniner at redde landsbyen, før det er for sent.

FRA 11 ÅR



A.S.P.E. - LAV DIT EGET EVENTYR-serien

Mette Finderup

- A.S.P.E. - Lav dit eget eventyr – Skarpskytten

- A.S.P.E. - Lav dit eget eventyr – Rottekongen

Vi følger endnu engang heltegruppe A.S.P.E på nye eventyr. I Skarpskytten er det Pilo, der er omdrejningspunktet. Der sker mystiske ting i elverskoven, og Pilo drager med Avanera ud for at opklare, hvad der er på færde? Du hjælper Pilo igennem historien. I Rottekongen får du lov til at bestemme, hvad Silvius skal gøre, da han og Ene tager med Erin til bryllup, hvor alt går galt.

FRA 10-13-ÅR

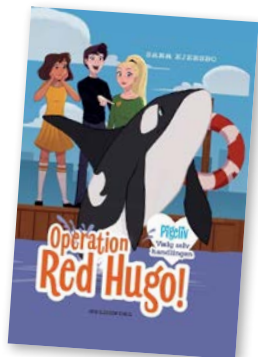


Sara Ejersbo

- Operation red Hugo!

Josefine, Emma og Amanda er taget ned til havnen for at indsamle materialer til en biologopgave. Pludselig får de øje på en spækhuggerunge, der har forvildet sig ind i havnen. Vil det lykkes dig og pigerne at redde den?

FRA 8 ÅR



DEN LILLE ONDE BOG-serien

Magnus Myst

- Den lille onde bog
- Nu endnu farligere
- Din sidste time er kommet
- Djævelsk god
- Uhyggeligt magisk!

Du bliver som læser igen og igen overtalt til at drage på eventyr med bogen, der altid havner i problemer. Bogen bestemmer handlingen og du skal løse de mange gåder og opgaver undervejs. Det er din opgave at sørge for at historien får den rigtige slutning.

FRA 10 ÅR



TILBAGE TIL-serien

Jacob Munkholm Jensen

- Korstog i Østersøen
- Felttoget i 1864
- Flugten fra Gestapo, 1944
- Slaget på Reden, 1801

Rejs tilbage i tiden med disse fire historiske 'du er selv hovedpersonen' bøger. Du vælger historierne udvikling, hvor du også nogle gange skal bruges terningslag for at komme på rette vej. Om det er Danmarkshistoriens største korstog i 1168, søslaget mellem Danmark og England i 1801, kampene ved Dybbøl i 1864, eller modstandskampen under 2. verdenskrig i 1944, så møder du historiske personer, som du skal hjælpe med at træffe de rigtige valg.

FRA 10 ÅR



Kit A. Rasmussen

- **En matemagisk verden - nu med møghund**

Naboens møghund har taget din matematikbog og forsvinder med den ind i en maskine, der fører den til en anden verden. Hvis du vil have bogen tilbage, må du rejse efter hunden og løse de matematiske opgaver undervejs. Tør du tage udfordringen op?

FRA 10 ÅR – LIX 13



Kit A. Rasmussen

- **Matematik på slottet**

Du er spøgelsesjæger og har fået en mail med råb om hjælp fra Marie, der har købt Hr. Gorms gamle slot. Der sker underlige ting på slottet. Du skal løse de matematiske gåder for at finde hr. Gorms ånd og for at finde ud af, hvad der sker på slottet.

FRA 9 ÅR – LIX 16



SVÆRD OG TROLDDOM-serien

Ian Livingstone

- **Tilbage til Ildbjerget**

Et fantastisk eventyr, hvor du er en heltedmodig lejesoldat. Din opgave er at drage ind i labyrinten under Ildbjerget. Her hersker den mægtige troldmand Zagor, men rygterne lyder, at han ikke er så død, som han plejer at være.

FRA 10 ÅR



LÆS OGSÅ
DE ANDRE 8
I SERIEN

SMART BOOK-serien

Søren Jønsson

- **Ildmesteren**
- **Ærkemestertårnet**
- **Dysterdragen**
- **Vidundersværdet**

Du er en modig Sværdsvinger, som bekæmper det onde, hvor end du kommer frem. Du kæmper både med drager og troldmænd. Undervejs er der opgaver, som du skal løse i augmented reality via en gratis app på din smartphone eller tablet.

FOR 9-12-ÅRIGE



COLD BLOOD COOPERS-serien

Thilo

- Flugten fra Faded Factory
- Slaget om Dark Dagalur
- Befrielsen fra Mean Mines
- Forræderen fra Stormy station
- Belejringen af Hot Hole

Bøgerne foregår i foregår i et Fortnite-lignende univers. Du bestemmer, hvilke valg hovedpersonen skal træffe for at fuldføre missionen. Dårlige valg kan føre til, at hovedpersonen dør, så må du starte forfra. Når fjenden er besejret, kan du tage deres udstyr med og føje det til "loot"-listen.

FRA 10 ÅR



VICTOR-serien

Lars Bøgeholt Pedersen

- På holdet
- Driblekongen
- Talentet
- På landsholdet
- Professionel

Du er Victor, der drømmer om at blive professionel fodboldspiller. Mange ting har indflydelse på hans vej mod stjernerne, og der skal træffes svære men vigtige beslutninger undervejs. Hjælp Victor med at træffe de rigtige valg.

FRA 9 ÅR

